

АДМИНИСТРАЦИЯ БЕРЕЗОВСКОГО  
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ  
БЕРЕЗОВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА  
(Управление образования )

ПРИКАЗ

02.04.2026

г. Березовский

№ 77

*О проведении муниципального командного турнира по математике  
«Математические бои» для обучающихся 5-6 классов  
в 2025-2026 учебном году*

Во исполнение Муниципальной программы Березовского муниципального округа «Развитие системы образования Березовского городского округа до 2028 года», утвержденной постановлением администрации Березовского городского округа от 24.11.2022 № 1379, в целях развития познавательных интересов, выявления и поддержки интеллектуально и творчески одаренных школьников в области научной, исследовательской, творческой (художественной) и социально значимой деятельности, а также в целях популяризации учебного предмета «Математика», создания условий для профориентационного самоопределения

**п р и к а з ы в а ю:**

1.Провести муниципальный командный турнир по математике «Математические бои» для обучающихся 5-6 классов в 2025-2026 учебном году 3 апреля.

2.Определить муниципальным оператором проведения муниципального командного турнира по математике «Математические бои» для обучающихся 5-6 классов в 2025-2026 учебном году БМАОУ «Средняя общеобразовательная школа № 9» (руководитель Туровцева И.Е..).

3.Утвердить Положение о проведении муниципального командного турнира по математике «Математические бои» для обучающихся 5-6 классов в 2025-2026 учебном году ( прилагается).

4.Руководителям образовательных организаций, осуществляющих образовательную деятельность по программам общего образования:

4.1.Обеспечить:

4.1.1.Информирование обучающихся и их родителей (законных представителей) о порядке проведения муниципального командного турнира по математике «Математические бои» для обучающихся 5-6 классов в 2025-2026 учебном году (далее-Турнир).

4.1.2.Размещение информации о сроках и местах проведения Турнира на сайтах и информационных стендах образовательных организаций.

4.1.3.Подготовку обучающихся к участию в Турнире согласно Положению.

4.1.4.Наличие в архиве ОО согласия родителя (законного представителя) участника Турнира на обработку персональных данных его ребенка (подопечного).

5.Старшему методисту МКУ ЦСРСОиК БМО Лошаковой Г.Ю.. (по согласованию) разместить настоящий приказ на официальном сайте управления образования Березовского муниципального округа.

6.Ответственность за исполнение приказа возложить на руководителей муниципальных общеобразовательных организаций, перечисленных в приказе должностных лиц.

7.Общее руководство организацией и проведением Турнира возложить на начальника отдела методического сопровождения МКУ ЦСРСОиК БМО Садовникову З.Н.

8.Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника управления образования Березовского муниципального округа Корякову М.Ю.

Начальник



Н.В. Иванова

СОГЛАСОВАНО

1.Лошакова Г.Ю., старший методист МКУ ЦСРСОиК БМО

2.Садовникова З.Н., начальник отдела методического сопровождения МКУ ЦСРСОиК БМО

Утверждено  
приказом управления  
образования Березовского  
муниципального округа  
от 02.04.2026 № 77

## Положение

о проведении муниципального командного турнира по математике  
«Математические бои» для обучающихся 5-6 классов в 2025-2026 учебном году

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения муниципального командного турнира по математике «Математические бои» для обучающихся 5-6 классов в 2025-2026 учебном году (далее-Турнир)

1.2. Организатор Турнира-БМАОУ СОШ № 9.

1.3. Общее руководство организацией Турнира осуществляет управление образования Березовского муниципального округа.

1.4. Непосредственное руководство организацией и подготовкой проведения Турнира осуществляет организационный комитет в составе:

Председатель оргкомитета:

Ирина Евгеньевна Туровцева, директор БМАОУ СОШ №9

Члены оргкомитета:

Наталья Юрьевна Бердникова - учитель математики ОО № 9

Татьяна Ивановна Сенченко - учитель математики ОО № 9

Ирина Васильевна Тункина - учитель математики, информатики ОО № 9

Павел Владимирович Девяткин - учитель математики ОО № 9

Валентина Владимировна Полевщикова - заместитель руководителя ОО № 9

### 2. Цель и задачи Турнира

2.1. Турнир ориентирован на развитие познавательных интересов, на развитие у обучающихся навыков совместной деятельности в учебном сотрудничестве, на формирование универсальных учебных действий и функциональной грамотности, на выявление и поддержку интеллектуально и творчески одаренных школьников в области научной, исследовательской, творческой (художественной) и социально значимой деятельности.

2.2. Цель Турнира: создание условий для развития интеллектуально-творческого потенциала обучающихся на уровне основного общего образования, а также популяризация учебного предмета «Математика» и повышения интереса учащихся к математике.

2.3. Задачи Турнира:

- выявление и поддержка творческих способностей детей;
- выявление уровня знаний обучающихся, умение применять их на практике;

- повышение познавательной активности обучающихся 5 - 6 классов;
- формирование функциональной грамотности;
- актуализации самообразовательной компетенции обучающихся (развитие самостоятельности, инициативы и ответственности личности)

### 3. Участники Турнира

3.1.. К участию в Турнире приглашаются по 1 команде от ОО. Команда состоит из 4 человек (среди учеников 5-6 классов).

3.2. Отбор обучающихся в команды для участия в Турнире осуществляется ОО самостоятельно.

3.3. Для участия в Турнире общеобразовательным организациям необходимо подать заявку до 1 апреля 2026 года по ссылке <https://forms.yandex.ru/cloud/67a49a7302848f68e8234810/>

3.4. Подача заявки на участие в Турнире подтверждает факт ознакомления всех участников от ОО с данным положением, а также согласие участников Турнира на обработку их персональных данных в рамках регламента Турнира.

3.5. При необходимости ОО может произвести замену участника (сообщить при регистрации в школе непосредственно перед турниром). Справки и ответы на вопросы предоставляются оргкомитетом по электронной почте [vsmirnyh@yandex.ru](mailto:vsmirnyh@yandex.ru)

### 4. Ответственность сторон в подготовке и проведении Турнира

#### 4.1. Оргкомитет:

- ~ определяет место, сроки, порядок проведения Турнира;
- ~ готовит расписание работы Турнира;
- ~ комплекзует состав жюри Турнира;
- ~ проводит открытие и закрытие Турнира;
- ~ организует информирование участников о сроках подачи заявок;
- ~ о ходе приёма заявок; обеспечивает техническое сопровождение работы Турнира;
- ~ разрабатывает задания и критерии оценивания;
- ~ обеспечивает процедуру награждения победителей; оформляет итоговую документацию.

4.2. Управление образования координирует деятельность по реализации муниципального Календаря конкурсных мероприятий по выявлению, развитию и поддержке способностей и талантов обучающихся, оказывает информационную поддержку, формирует призовой фонд для участников Турнира.

4.3. Состав жюри формируется из учителей математики образовательных организаций города (по приглашению оргкомитета), учеников старших классов СОШ № 9.

4.4. Для членов жюри перед проведением Турнира оргкомитет проводит установочный семинар.

#### 4.5. Жюри:

- оценивает работы участников в ходе Турнира;
- оформляет протоколы работы, итоговую документацию;
- определяет победителей/призёров Турнира;
- передаёт результаты работы, протоколы в оргкомитет.

#### 5. Порядок, условия, этапы проведения Турнира

5.1. Турнир проводится в форме турнира между командами школ города Березовский Свердловской области.

5.2. Дата проведения Турнира: 4 апреля 2026 г.

5.3. Место проведение Турнира: БМАОУ СОШ 9.

5.4. Турнир представляет собой соревновательный процесс, состоящий из 3 этапов:

Этап «Математическая Регата»;

Этап «Индивидуальные состязания»;

Этап «Конкурс капитанов».

5.5. Этапы проходят в соответствии с Правилами математического боя (Приложение №2). Результаты каждого этапа отражаются в протоколе, который по окончании обсуждения передается в оргкомитет.

## РЕГЛАМЕНТ

## Муниципального командного турнира по математике «Математические бои»

1. Муниципальный командный турнир по математике «Математические бои» для обучающихся 5-6 классов (Турнир) проводится в соответствии с Положением о проведении командного турнира по математике «Математические бои» среди образовательных учреждений города Березовский Свердловской области.

2. Образовательным учреждениям, принимающим участие в турнире, необходимо передать сведения о команде в электронном виде по ссылке <https://forms.yandex.ru/cloud/67a49a7302848f68e8234810/>.

3. В день проведения состязаний участники Турнира должны иметь при себе тетради, ручки.

4. Расписание Турнира:

«24» марта 2025	
9.30 – 10.00	Регистрация команд
10.00 – 10.10	Торжественное открытие Турнира, жеребьевка
10.15 – 11.00	Математическая регата
11.00 – 11.20	Перерыв, кофе брэйк
11.20 – 12.20	Индивидуальные состязания (Домино)
12.25 – 12.55	Конкурс Капитанов
13.20 – 13.50	Закрытие математических боев, награждение участников

5. Награждение победителей Турнира.

5.1. Команды, занявшие первое, второе и третье места по итогам Турнира награждаются дипломами и призами. Остальные участники награждаются сертификатами об участии.

## ПРАВИЛА МАТЕМАТИЧЕСКОГО БОЯ

### КОНКУРС КАПИТАНОВ. (30 минут)

(Сдавать на скорость)

Капитанам предлагается задача. Капитан решает ее, записывает ответ на листке и сдает Жюри. Правильно решенная задача дает капитану 1 балл. Первый сдавший правильный ответ получает дополнительный 1 балл.

Если команда считает нужным, она может выставить на конкурс вместо капитана любого другого члена команды.

В случае, если математический бой окончился в ничью, победа присуждается команде, которая выиграла конкурс капитанов.

### МАТЕМАТИЧЕСКАЯ РЕГАТА. (45 минут)

Регата проводится в три тура: первый тур 10 минут, второй – 15 мин, третий – 20 мин.

Каждый тур представляет собой коллективное письменное решение трех задач. Любая задача оформляется и сдается в жюри на отдельном листе. Листы раздаются командам перед началом каждого тура. На каждом таком листе указаны: номер тура, «ценность» задач этого тура в баллах, время, отведенное командам для решения, условие задачи. Получив листы с заданиями, команда вписывает на каждый из листов свое название, а затем приступает к решению задач. Каждая команда имеет право сдать только по одному варианту решения каждой из задач, не подписанные работы не проверяются. Использование какой-либо математической литературы или калькуляторов запрещено.

Разбор задач для учащихся осуществляется после каждого тура параллельно с проверкой. Итоги проверки объявляются только после окончания этого разбора. После объявления итогов тура, команды, не согласные с тем, как оценены их решения, имеют право подать заявки на апелляции. В случае получения такой заявки, комиссия проверявшая решение, осуществляет повторную проверку, после которой может изменить свою оценку. Если оценка не изменена, то сам процесс апелляции эта же комиссия осуществляет после окончания всех туров регаты, но до окончательного подведения итогов. В результате любой апелляции оценка решения может быть как повышена, так и понижена, или же оставлена без изменения. В спорных случаях окончательное решение об итогах проверки принимает председатель жюри.

## ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ СОСТЯЗАНИЯ. (Домино)

Игра идёт в течение 60 минут.

Задачи напечатаны на карточках-домино. Изначально все карточки лежат на столе жюри задачами вниз, то есть участники могут видеть только изображения костей домино, но не текст задач.

Зачётным показателем является общее количество набранных очков.

В начале игры к столу жюри подходят по одному участнику и берут по одной задаче. У участника есть 2 попытки сдать ответ задачи. Но не подряд! Участник приносит ответ ВМЕСТЕ с «доминошкой» и вне зависимости от правильности ответа берет ДРУГУЮ «доминошку». Если правильный ответ дан с первой попытки, то команда получает количество баллов, равное сумме очков «доминошки», на которой написана задача. Если правильный ответ дан со второй попытки, то участник получает количество баллов, равное большему числу из написанных на «доминошке». Если со второй попытки снова дан неправильный ответ, то у участника вычитается количество баллов, равное меньшему числу из написанных на «доминошке». После того, как сдан ответ, участник выбирает следующую задачу из имеющихся на столе и нерешенных ею или неверно решенных в первую попытку. Таким образом, в каждый момент времени у участника есть только одна задача.

Особая ситуация с карточкой «Пусто-пусто». На решение этой задачи дается всего одна попытка. Но за правильный ответ дается 10 баллов, а за неправильный ответ вычитается 10 баллов.

Ответ задачи сдается на отдельном листочке (то есть не пишется на «доминошке» с условием задачи).

Игра заканчивается, когда у участников не осталось задач, которые они еще не решали, или истекло время, отведенное на игру.