

АДМИНИСТРАЦИЯ БЕРЕЗОВСКОГО
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
БЕРЕЗОВСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА
(Управление образования)

ПРИКАЗ

27.02.2026

№ 44

г. Березовский

О проведении муниципальной математической игры «Игры Разума» для обучающихся 7-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году

Во исполнение Муниципальной программы Березовского муниципального округа «Развитие системы образования Березовского городского округа до 2028 года», утвержденной постановлением администрации Березовского городского округа от 24.11.2022 № 1379, в целях развития познавательных интересов, выявления и поддержки интеллектуально и творчески одаренных школьников в области научной, исследовательской, творческой (художественной) и социально значимой деятельности, а также в целях популяризации учебного предмета «Математика», создания условий для профориентационного самоопределения

п р и к а з ы в а ю:

1. Провести муниципальную математическую игру «Игры Разума» для обучающихся 7-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году 14 марта 2026 года..

2. Определить муниципальным оператором проведения муниципальной математической игры «Игры Разума» для обучающихся 7-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году БМАОУ «Гимназия № 5» (руководитель Дорохин А.В.).

3. Утвердить Положение о проведении муниципальной математической игры «Игры Разума» для обучающихся 7-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году (прилагается).

4. Руководителям образовательных организаций, осуществляющих образовательную деятельность по программам общего образования:

4.1. Обеспечить:

4.1.1. Информирование обучающихся и их родителей (законных представителей) о порядке проведения муниципальной математической игры «Игры Разума» для обучающихся 7-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году (далее-Игра).

4.1.2. Размещение информации о сроках и местах проведения Игры на сайтах и информационных стендах образовательных организаций.

4.1.3. Подготовку обучающихся к участию в Игре согласно Положению.

4.1.4. Наличие в архиве ОО согласия родителя (законного представителя) участника Игры на обработку персональных данных его ребенка (подопечного).

5. Старшему методисту МКУ ЦСРСОиК БМО Лошаковой Г.Ю. (по согласованию) разместить настоящий приказ на официальном сайте управления образования Березовского муниципального округа.

6. Ответственность за исполнение приказа возложить на руководителей муниципальных общеобразовательных организаций, перечисленных в приказе должностных лиц.

7. Общее руководство организацией и проведением Игры возложить на начальника отдела методического сопровождения МКУ ЦСРСОиК БМО Садовникову З.Н.

8. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника управления образования Березовского муниципального округа Корякову М.Ю.

Начальник

Н.В. Иванова

ВЕРНО

ЗАМЕСТИТЕЛЬ НАЧАЛЬНИКА
УПРАВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ
БЫЧКОВА Е. А.

03.03.2026



СОГЛАСОВАНО

1. Лошакова Г.Ю., старший методист МКУ ЦСРСОиК БМО

2. Садовникова З.Н., начальник отдела методического сопровождения МКУ ЦСРСОиК БМО

Утверждено
приказом управления
образования Березовского
муниципального округа
от 27.02.2026 № 44

Положение

о проведении муниципальной математической игры «Игры Разума» для обучающихся 7-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения муниципальной математической игры «Игры Разума» для обучающихся 7-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа в 2025-2026 учебном году

(далее-Игра)

1.2. Организатор Игры – управление образования Березовского муниципального округа, БМАОУ «Гимназия № 5»

1.3. Общее руководство организацией Игры осуществляет управление образования Березовского муниципального округа.

1.4. Непосредственное руководство организацией и подготовкой проведения Игры осуществляет организационный комитет в составе:

Председатель оргкомитета:

Алексей Владимирович Дорохин, директор БМАОУ «Гимназия № 5»

Члены оргкомитета:

Суслова Людмила Васильевна - учитель математики БМАОУ «Гимназия № 5»;

Власова Елена Станиславовна - учитель математики БМАОУ «Гимназия № 5»;

Гусева Вера Владимировна - учитель математики БМАОУ «Гимназия № 5».

2. Цель и задачи Игры

2.1. Игра ориентирована на развитие познавательных интересов, на развитие у обучающихся навыков совместной деятельности в учебном сотрудничестве, на формирование универсальных учебных действий и функциональной грамотности, на выявление и поддержку интеллектуально и творчески одаренных школьников в области научной, исследовательской, творческой (художественной) и социально значимой деятельности.

2.2. Цель Игры: создание условий для развития интеллектуально-творческого потенциала обучающихся на уровне основного общего образования, а также популяризация учебного предмета «Математика» и повышение интереса обучающихся к математике.

2.3. Задачи Игры :

- повышение интереса обучающихся к математике;
- выявление и поддержка творческих способностей детей;
- содействие формированию функциональной грамотности;
- актуализация самообразовательной компетенции обучающихся (развитие самостоятельности, инициативы и ответственности личности)

3. Участники Игры

3.1. К участию в Игре приглашаются обучающиеся 7-х классов общеобразовательных организаций Березовского муниципального округа.

3.2. Отбор обучающихся для участия в Игре осуществляется ОО самостоятельно. Каждое ОО представляет до 4 участников из параллели седьмых классов.

3.3. Для участия в Игре ОО необходимо пройти электронную регистрацию до 10 марта 2026 года по ссылке, которая будет направлена организаторами Игры.

3.4. В анкете-заявке необходимо указать: краткое наименование ОО, ФИО участника (без сокращения), ФИО ответственного лица от ОО, его контактный телефон.

3.5. Подача заявок на участие в Игре подтверждает факт ознакомления всех участников от ОО с данным положением, а также согласие участника на обработку персональных данных в рамках регламента Игры

3.6. При необходимости ОО может произвести замену участника.

4. Порядок подготовки Игры

4.1. Проведение Игры обеспечивает оргкомитет.

4.2. Функции оргкомитета:

- определяет место, сроки, порядок проведения Игры;
- комплектует состав жюри Игры;
- проводит открытие и закрытие Игры;
- разрабатывает задания и критерии оценки работ;
- обеспечивает процедуру награждения победителей и призеров;
- оформляет итоговую документацию.

4.3. Состав жюри формируется из педагогов БМАОУ «Гимназия №5», других ОО по приглашению оргкомитета.

4.4. Для членов жюри перед проведением Игры проводится установочный инструктаж.

4.5. Функции Жюри:

- оценивает работы участников в ходе Игры;
- оформляет протоколы работ, итоговую документацию;
- определяет победителей/ призеров Игры;
- передает результаты работы, протоколы в оргкомитет.

5. Порядок проведения Игры

5.1. Игра проводится 14 марта 2026 года на базе БМАОУ «Гимназия №5», начало регистрации в 9:30, открытие и начало в 10:00.

5.2. Учащиеся прибывают совместно с представителями ОО;

5.3. Регистрация проводится по прибытию в Гимназию № 5 в день проведения Игры.

5.4. Сопровождающие лица во время проведения Игры находятся в здании школы (для обеспечения безопасности участников Игры в экстренных ситуациях и осуществления связи с родителями)

6. Порядок подведения итогов и награждения участников Игры

6.1. Оргкомитет распределяет участников по станциям.

6.2. На каждой станции работа рассчитана на 10 минут.

6.3. Победители и призеры определяются на основании результатов, которые заносятся в итоговую таблицу.

6.4. Победители и призеры награждаются Дипломами, команды участники-сертификатами.

6.5. Контактное лицо: Сулова Людмила Викторовна, тел: +7(904)1663722.